

## Memory de l'eau

**Niveau** : 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> cycles

**Durée de l'activité** : env. 30 minutes

**Matériel** : fiche d'exercice, ciseaux

**Lieu** : en classe

**Forme sociale** : groupes de deux/petits groupes

**Objectif** : les élèves apprennent à connaître les différents habitats de l'eau et les espèces qui y vivent.

**Instructions** :

La méthode fonctionne comme un jeu de memory. Il ne faut toutefois pas trouver deux images identiques, mais une image et le texte court qui s'y rapporte. L'image doit correspondre au mot en **gras** du texte. Le memory de l'eau peut être joué en binômes ou petits groupes. Deux cartes peuvent être découvertes à chaque fois. Si elles vont ensemble, l'élève qui joue peut les garder et découvrir deux autres cartes. Si les cartes ne correspondent pas, c'est au tour du joueur suivant. L'élève qui a le plus de paires de cartes à la fin gagne le jeu.

Chaque paire est formée d'une image et un texte. L'image correspond au mot en **gras** du texte.

	<p>Le <b>martin-pêcheur</b> creuse une galerie dans la rive érodée et y niche.</p>		<p>Des plans d'eau temporaires se forment par exemple dans les <b>traces de véhicules</b>. Ils s'assèchent périodiquement.</p>
	<p>Le <b>gomphe à pinces</b> (libellule) vit sur les cours d'eau à courant rapide.</p>		<p>Le <b>sonneur à ventre jaune</b> pond ses oeufs de préférence dans les plans d'eau temporaires.</p>
	<p>Le <b>petit gravelot</b> est bien camouflé lorsqu'il niche au sol sur les bancs de gravier.</p>		<p>Le <b>triton palmé</b> pond ses oeufs dans le trou formé par la chute d'un arbre.</p>
	<p>Des <b>bancs de gravier</b> se forment sur le côté intérieur des méandres d'une rivière.</p>		<p>La <b>couleuvre à collier</b> chasse souvent dans l'eau et se réchauffe ensuite au soleil.</p>

	<p>Le <b>fuligule morillon</b> plonge dans l'eau profonde pour trouver sa nourriture.</p>		<p>Les <b>dytiques bordés</b> volent et nagent très bien.</p>
	<p>Là où la <b>rivière</b> est la plus profonde, le courant est le plus rapide.</p>		<p>En raison de leur taille, les <b>lacs</b> offrent une grande variété de profondeurs et de températures d'eau.</p>
	<p>Outre les poissons, de nombreux petits organismes, comme des larves d'insectes, vivent dans un <b>ruisseau</b>.</p>		<p>Une <b>rive érodée</b> se forme lorsque la rivière creuse une pente abrupte dans la rive.</p>
	<p>Les <b>étangs</b> sont très différents les uns des autres en ce qui concerne la végétation, l'ensoleillement et la profondeur.</p>		<p>Le trou sous un <b>disque racinaire</b> renversé se remplit d'eau et forme un site de ponte.</p>



Copyrights :

- le gomphe à pince : Jörg Hempel
- traces de véhicule : Thomas Immler, AELF Ebersberg
- rive érodée: Jens Westphal
- disque racinaire: Dirk Pfuhl